

## Contrôles basiques : Steam®

### Paramètres graphiques

Les paramètres graphiques peuvent être modifiés en appuyant sur Esc en jeu, dans le menu Paramètres graphiques.

Si le jeu est lent, baisser la qualité des graphismes peut remédier au problème.

<b>Résolution d'écran</b>	Sélectionner une résolution d'écran. Si le mode de fenêtre est sur Fenêtré, la résolution du jeu s'adaptera à la taille de la fenêtre. S'il est réglé sur Sans bordure, elle sera ajustée pour correspondre à celle de l'affichage.
<b>Paramètres fenêtre</b>	Modifier le mode de fenêtre. Sélectionnez le mode d'écran du jeu parmi Fenêtré/Plein écran / Sans bordure. Peut aussi être changé avec F9. Remarque : le mode Sans bordure supprime les bords de la fenêtre et l'étire à la taille de l'écran pour un affichage complet.
<b>Qualité générale</b>	Règle la qualité des graphismes. Sélectionner Haute, Standard ou Basse modifiera automatiquement les différents paramètres graphiques.
<b>Qualité textures</b>	Sélectionner la qualité des textures.
<b>Qualité ombres</b>	Sélectionner la qualité des ombres.
<b>Qualité reflets locaux</b>	Sélectionner la qualité des reflets locaux.
<b>Qualité effets</b>	Sélectionner la qualité des effets.
<b>Anticrénelage</b>	Activer ou désactiver le lissage des contours.
<b>PdC</b>	Activer ou désactiver le flou des éléments hors focus.
<b>Occlusion ambiante</b>	Activer ou désactiver l'amélioration du rendu des ombres.
<b>Flou lumineux</b>	Activer ou désactiver la lueur du rendu lumineux.
<b>Puits de lumière</b>	Activer ou désactiver les rayons lumineux du soleil.
<b>Distance d'affichage</b>	Sélectionner la distance d'affichage des éléments.
<b>Distance points lumineux</b>	Sélectionner le paramètre de distance des points lumineux.
<b>Distance d'affichage herbe</b>	Sélectionner le paramètre de distance d'affichage de l'herbe.
<b>Densité herbe</b>	Sélectionner le paramètre de densité de l'herbe.